

**МУНИЦИПАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАНИЕ «ВЫБОРГСКИЙ РАЙОН» ЛЕНИНГРАДСКОЙ ОБЛАСТИ
МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«РОЩИНСКИЙ ЦЕНТР ОБРАЗОВАНИЯ»**

РЕКОМЕНДОВАНА
к утверждению педагогическим советом,
протокол №1 от 01.08.2025г.

УТВЕРЖДЕНА
приказом по МБОУ «Рошинский ЦО»
№284 от 01.08.2025г.

**ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА
ТЕХНИЧЕСКОЙ НАПРАВЛЕННОСТИ**

«Робототехника»

Срок реализации: 1 год

*Составитель: педагог
дополнительного образования*

Касумова Е.А

пос. Рошино 2025 г.

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Дополнительная общеразвивающая программа «Робототехника» создана на основе платформы LEGO MINDSTORMS Education EV3 с использованием авторской программы Л.Ю. Осяницкая, Д.Н. Овсяницкий, А.Д. Овсяницкий «Курс программирования робота EV3 в среде Lego Mindstorms EV3». Направленность – техническая. Программа предполагает участие детей разных возрастов (10-14 лет) с разным уровнем знаний информатики и технологии. Для Рощинской школы данная программа является инновационной.

Одной из важных проблем в России являются её недостаточная обеспеченность инженерными кадрами и низкий статус инженерного образования. Сейчас необходимо вести популяризацию профессии инженера. Интенсивное использование роботов в быту, на производстве и поле боя требует, чтобы пользователи обладали современными знаниями в области управления роботами, что позволит развивать новые, умные, безопасные и более продвинутые автоматизированные системы. Необходимо прививать интерес учащихся к области робототехники и автоматизированных систем.

Также данная программа даст возможность школьникам закрепить и применить на практике полученные знания по таким дисциплинам, как математика, физика, информатика, технология. На занятиях по техническому творчеству учащиеся соприкасаются со смежными образовательными областями. За счет использования запаса технических понятий и специальных терминов расширяются коммуникативные функции языка, углубляются возможности лингвистического развития обучающегося. Данная программа позволяет создать уникальную образовательную среду, которая способствует развитию инженерного, конструкторского мышления. В процессе работы с LEGO EV3 ученики приобретают опыт решения как типовых, так и нешаблонных задач по конструированию, программированию, сбору данных. Кроме того, работа в команде способствует формированию умения взаимодействовать с соучениками, формулировать, анализировать, критически оценивать, отстаивать свои идеи.

Данная дополнительная общеразвивающая программа имеет техническую направленность.

Программа отредактирована в 2025 г.в соответствии со следующими нормативными документами:

- Федеральный Закон от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в РФ»;
- Концепция развития дополнительного образования детей до 2030 г (Распоряжение Правительства РФ от 31 марта 2022 г. N 678-р);
- Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 28.09.2020 № 28 «Об утверждении санитарных правил СП 2.4. 3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи»;
- Приказ Министерства просвещения РФ от 27 июля 2022 г. N 629 «Об утверждении Порядка организаций и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам».
- - с ориентацией на методические рекомендации:

- Малыхина Л. Б., Осипова М. В. Проектирование сетевых дополнительных общеразвивающих программ: учеб.- метод. пособие / Л. Б. Малыхина, М. В. Осипова. – СПб.: ГАОУ ДПО «ЛОИРО», 2021. – 93 с.
- Проектирование разноуровневых дополнительных общеразвивающих программ: учебн.- метод. пособие / Л. Б. Малыхина, Н. А. Меньшикова, Ю. Е. Гусева, М. В. Осипова, А. Г. Зайцев / под ред. Л. Б. Малыхиной. – СПб: ГАОУ ДПО «ЛОИРО», 2019. – 155 с.
- Устав МБОУ «Рощинский центр образования», утвержденный постановлением №3968 от 09.10.2019г.

Цель:

Развитие интереса школьников к технике и техническому творчеству.

Задачи:

1. Развитие природных задатков и способностей детей в техническом творчестве;
2. Развитие конструкторских навыков;
3. Проектирование роботов и программирование их действий;
4. Знакомство со средой программирования EV3;
5. Расширение области знаний о профессиях;
6. Умение учеников работать в группах.

Для реализации программы используются образовательные конструкторы фирмы Lego, конструктор LEGO MINDSTORMS Education EV3. Он представляет собой набор конструктивных деталей, позволяющих собрать многочисленные варианты механизмов, набор датчиков, двигатели и микрокомпьютер EV3, который управляет всей построенной конструкцией. С конструктором LEGO MINDSTORMS Education EV3 идет необходимое программное обеспечение.

LEGO EV3 обеспечивает простоту при сборке начальных моделей, что позволяет ученикам получить результат в пределах одного занятия. И при этом возможности в изменении моделей и программ – очень широкие, и такой подход позволяет учащимся усложнять модель и программу, проявлять самостоятельность в изучении темы.

Программа предназначена для детей среднего школьного звена, возраст которых 10-14 лет.

Срок реализации – 1 год

Распределение часов на учебный год:

Количество часов - 72

Количество учебных недель - 36

Количество часов в неделю –2

Планируемый результат:

Стимулировать мотивацию учащихся к получению знаний, помогать формировать творческую личность.

Способствовать развитию интереса к технике, конструированию, программированию, высоким технологиям, формировать навыки коллективного труда.

Сформировать навыки конструирования и программирования роботов.

Сформировать мотивацию к осознанному выбору инженерной направленности обучения в дальнейшем.

Подведение итогов работы проходит в форме общественной презентации (выставка, конкурс). Участие в конкурсах технической направленности, обмен опытом с другими школами.

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

№ п/п	Название разделов программы	Количество учебных часов			Формы аттестации
		Всего	Теория	Практика	
1.	Введение в робототехнику	2	1	1	Беседа, опрос
2.	Конструирование	25	5	20	Беседа, практическая работа
3.	Программирование	25	5	20	Беседа, практическая работа
4.	Проектная деятельность в малых группах	20	2	18	Самостоятельная работа. Смотр роботов,
	Итого	72	13	69	

ОСНОВНОЕ СОДЕРЖАНИЕ

Введение (2 ч.)

Знакомство с миром Lego. История создания и развития компании Lego. Введение в предмет. Роботы. Виды роботов. Значение роботов в жизни человека. Основные направления применения роботов. Правила работы с конструктором LEGO. Языки программирования. Среда

программирования модуля, основные блоки.

Правила техники безопасности при работе с роботами-конструкторами. Правила обращения с роботами.

Конструирование (25 ч.)

Инструктаж по технике безопасности. Сборка опытной модели. Конструирование полигона.

Знакомство с программированием. Написание простейшего алгоритма и его запуск. Применение алгоритма и модели на полигоне. Развитие модели и сборка более сложных моделей.

Программирование (25ч.)

История создания языка LabView. Визуальные языки программирования Разделы программы, уровни сложности. Знакомство с RCX. Инфракрасный передатчик. Передача программы. Запуск программы. Команды визуального языка программирования LabView. Изучение Окна инструментов. Изображение команд в программе и на схеме. Работа с пиктограммами, соединение команд. Знакомство с командами: запусти мотор вперед; включи лампочку; жди; запусти мотор назад; стоп. Отработка составления простейшей программы по шаблону, передачи и запуска программы.

Составление программы. Сборка модели с использованием мотора. Составление программы, передача, демонстрация. Сборка модели с использование лампочки. Составление программы, передача, демонстрация. Линейная и циклическая программа. Составление программы с использованием параметров, зацикливание программы. Знакомство с датчиками. Условие, условный переход. Датчик касания (Знакомство с командами: жди нажато, жди отжато, количество нажатий). Датчик освещенности (Датчик освещенности. Влияние предметов разного цвета на показания датчика освещенности. Знакомство с командами: жди темнее, жди светлее).

Проектная деятельность в группах (20ч.)

Разработка собственных моделей в группах, подготовка к мероприятиям, связанным с ЛЕГО. Выработка и утверждение темы, в рамках которой будет реализовываться проект. Конструирование модели, ее программирование группой разработчиков. Презентация моделей. Выставки. Соревнования.

Формы контроля

1. Практические занятия
2. Творческие проекты

При организации практических занятий и творческих проектов формируются малые группы, состоящие из 2-3 учащихся. Для каждой группы выделяется отдельное рабочее место, состоящее из компьютера и конструктора.

Преобладающей формой текущего контроля выступает проверка работоспособности робота:

- выяснение технической задачи,
- определение путей решения технической задачи

Контроль осуществляется в форме творческих проектов, самостоятельной разработки работ.

Методы обучения

1. Познавательный (восприятие, осмысление и запоминание учащимися нового материала с привлечением наблюдения готовых примеров, моделирования, изучения иллюстраций, восприятия, анализа и обобщения материалов);
2. Метод проектов (при усвоении и творческом применении навыков и умений в процессе разработки собственных моделей)
3. Контрольный метод (при выявлении качества усвоения знаний, навыков и умений и их коррекция в процессе выполнения практических заданий)
4. Групповая работа (используется при совместной сборке моделей, а также при разработке проектов)

Учебные материалы:

1. Набор конструкторов LEGO MINDSTORMS Education EV3
2. Программное обеспечение LEGO
3. Материалы сайта <http://www.prorobot.ru/lego.php>
4. Средства реализации ИКТ материалов на уроке (компьютер, проектор, экран)

Примерные темы проектов:

1. Спроектируйте и постройте автономного робота, который движется по правильному многоугольнику и измеряет расстояние и скорость
2. Спроектируйте и постройте автономного робота, который может передвигаться:
 - на расстояние 1 м
 - используя хотя бы один мотор
 - используя для передвижения колеса

- а также может отображать на экране пройденное им расстояние
3. Спроектируйте и постройте автономного робота, который может перемещаться и:
- вычислять среднюю скорость
 - может отображать на экране свою среднюю скорость
4. Спроектируйте и постройте автономного робота, который может передвигаться:
- на расстояние не менее 30 см
 - используя хотя бы один мотор
 - не используя для передвижения колеса
5. Спроектируйте, постройте и запрограммируйте робота, который может двигаться вверх по как можно более крутому уклону.
6. Спроектируйте, постройте и запрограммируйте робота, который может передвигаться по траектории, которая образует повторяемую геометрическую фигуру (например: треугольник или квадрат).
7. Спроектируйте и постройте более умного робота, который реагирует на окружающую обстановку. Запрограммируйте его для использования датчиков цвета, касания, и ультразвукового датчика для восприятия различных данных.
8. Спроектируйте, постройте и запрограммируйте роботизированное существо, которое может воспринимать окружающую среду и реагировать следующим образом:
- издавать звук;
 - или отображать что-либо на экране модуля EV3.
9. Спроектируйте, постройте и запрограммируйте роботизированное существо, которое может:
- чувствовать окружающую обстановку;
 - реагировать движением.
10. Спроектируйте, постройте и запрограммируйте роботизированное существо, которое может:
- воспринимать условия света и темноты в окружающей обстановке;
 - реагировать на каждое условие различным поведением

Презентация группового проекта

Процесс выполнения итоговой работы завершается процедурой презентации действующего робота.

Презентация сопровождается демонстрацией действующей модели робота и представляет собой устное сообщение (на 5-7 мин.), включающее в себя следующую информацию:

- тема и обоснование актуальности проекта;
- цель и задачи проектирования;
- этапы и краткая характеристика проектной деятельности на каждом из этапов.

Оценивание выпускной работы осуществляется по результатам презентации робота на основе определенных критериев.

В результате обучения учащиеся должны:

знать/понимать

1. роль и место робототехники в жизни современного общества;
2. основные сведения из истории развития робототехники в России и мире;
3. основных понятия робототехники, основные технические термины, связанные с процессами конструирования и программирования роботов;
4. правила и меры безопасности при работе с электроинструментами;
5. общее устройство и принципы действия роботов;
6. основные характеристики основных классов роботов;
7. общую методику расчета основных кинематических схем;
8. порядок отыскания неисправностей в различных роботизированных системах;
9. методику проверки работоспособности отдельных узлов и деталей;
10. основы популярных языков программирования;
11. правила техники безопасности при работе в кабинете оснащенным электрооборудованием;
12. основные законы электрических цепей, правила безопасности при работе с электрическими цепями, основные радиоэлектронные компоненты;
13. определения робототехнического устройства, наиболее распространенные ситуации, в которых применяются роботы;
14. иметь представления о перспективах развития робототехники, основные компоненты программных сред;
15. основные принципы компьютерного управления, назначение и принципы работы цветового, ультразвукового датчика, датчика касания, различных исполнительных устройств;
16. различные способы передачи механического воздействия, различные виды шасси, виды и назначение механических захватов;

уметь

1. собирать простейшие модели с использованием EV3;

2. самостоятельно проектировать и собирать из готовых деталей манипуляторы и роботов различного назначения;
3. использовать для программирования микрокомпьютер EV3 (программировать на дисплее EV3)
4. владеть основными навыками работы в визуальной среде программирования, программируя собранные конструкции под задачи начального уровня сложности;
5. разрабатывать и записывать в визуальной среде программирования типовые управления роботом
6. пользоваться компьютером, программными продуктами, необходимыми для обучения программе;
7. подбирать необходимые датчики и исполнительные устройства, собирать простейшие устройства с одним или несколькими датчиками, собирать и отлаживать конструкции базовых роботов
8. правильно выбирать вид передачи механического воздействия для различных технических ситуаций, собирать действующие модели роботов, а также их основные узлы и системы
9. вести индивидуальные и групповые исследовательские работы.

Метапредметные результаты:

- Умение разделять процессы на этапы, звенья; выделение характерных причинно-следственных связей.
- Сравнение, сопоставление, классификация, ранжирование объектов по одному или нескольким предложененным основаниям, критериям.
- Владение монологической и диалогической речью. Умение вступать в речевое общение, участвовать в диалоге (понимать точку зрения собеседника, признавать право на иное мнение).
- Использование выразительных средств языка и знаковых систем (текст, таблица, схема, аудиовизуальный ряд и др.) в соответствии с коммуникативной задачей, сферой и ситуацией общения.
- Владение навыками контроля и оценки своей деятельности, умением предвидеть возможные последствия своих действий.

Методическое обеспечение:

№ пп	Раздел, тема	Форма занятий	Методы	Дидактический и наглядный материал, технические средства обучения	Форма диагностики
1	Введение в робототехнику	Рассказ, беседа	Объяснительно- илюстративный. Репродуктивный.	Наборы конструктора LEGO	Наблюдение, опрос
2	Конструирование	Беседа. Практические занятия. Самостоятельн ая работа.	Объяснительно- илюстративный. Репродуктивный. Программированный	Наборы конструктора LEGO	Наблюдение,т, проверочная работа
3	Программирование	Беседа. Практические занятия. Самостоятельн ая работа.	Объяснительно- илюстративный. Репродуктивный. Программированный	Наборы конструктора LEGO, компьютер, ПО LegoMindstorm	Наблюдение, проверочная работа, самостоятельн ая
4	Проектная деятельность	Беседа. Конкурс. Соревнования. Практические занятия.	Репродуктивный. Проблемный Программированный	Компьютер, программы LegoMindstorm	Смотр роботов

Критерии результативности

№	Критерии	Показатели		
		Высший – 3 балла	Средний – 2 балла	Низкий – 1 балла
	Информативность	Наличие системных базовых знаний в области изучаемого предмета. Присутствует желание к получению и применению знаний	Незначительные пробелы в базовых знаниях. Не всегда присутствует желание к получению и применению знаний	Базовые знания незначительны, неустойчивы
	Уровень сформированности умений и навыков	Полученные знания активно используются на занятиях, исполнение технических элементов задания на высоком уровне.	Полученные знания реализуются не полностью, работа выполняется не аккуратно.	Грубые технические ошибки, для ведения работы необходима постоянная помощь педагога.
	Коммуникативность	Способность общаться на основе общепринятых этических норм. Доброжелательное,уважительное отношение друг к другу	Не всегда соблюдаются общепринятые нормы. Индивидуальная работа предпочитается работе в коллективе	Общепринятые нормы часто нарушаются. Нежелание работать в коллективе
	Способность к самоконтролю и самооценке	Умение оценивать свои силы и возможности. Наличие способности к рефлексии. Адекватное восприятие критики	Недооценка своих сил и возможностей. Страдает способность к рефлексии. Обостренное восприятие критики	Занизенная самооценка. Неспособность к рефлексии. Неадекватное восприятие критики

Список литературы

1. Овсяницкая, Л.Ю. Курс программирования робота Lego Mindstorms EV3 в среде EV3: изд. второе, перераб. и допол. / Л.Ю. Овсяницкая, Д.Н. Овсяницкий, А.Д. Овсяницкий. – М.: «Перо», 2016. – 296 с.;
2. Копосов Д. Г. Первый шаг в робототехнику. Практикум для 5-6 классов\ Д. Г. Копосов. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2012 – 292 с.
3. Блог-сообщество любителей роботов Лего с примерами программ [Электронный ресурс] /http://nnxt.blogspot.ru/2010/11/blog-post_21.html
4. Лабораторные практикумы по программированию [Электронный ресурс]
http://www.edu.holit.ua/index.php?option=com_content&view=category&layout=blog&id=72&Itemid=159&lang=ru

5. Образовательная программа «Введение в конструирование роботов» и графический язык программирования роботов [Электронный ресурс] /

http://learning.9151394.ru/course/view.php?id=280#program_blocks

6. Примеры конструкторов и программ к ним [Электронный ресурс] / Режим доступа:

<http://www.nxtprograms.com/index2.html>

7. Программы для робота [Электронный ресурс] / <http://service.lego.com/en-us/helptopics/?questionid=2655>

8. Учебник по программированию роботов (wiki) [Электронный ресурс] /

9. Материалы сайтов

<http://www.prorobot.ru/lego.php>

<http://nau-ra.ru/catalog/robot>

<http://www.239.ru/robot>

http://www.russianrobotics.ru/actions/actions_92.html

http://habrahabr.ru/company/innopolis_university/blog/210906/STEM-робототехника

<http://www.slideshare.net/odezia/2014-39493928>

<http://www.slideshare.net/odezia/ss-40220681>

<http://www.slideshare.net/odezia/180914-39396539>

<https://www.lego.com/ru-ru/mindstorms/fan-robots>

<http://4pda.ru/forum/index.php?showtopic=502272&st=20>

<http://www.proghouse.ru/tags/ev3-instructions>

Календарный учебный график

дополнительная общеразвивающая программа «Робототехника»
2025 - 2026 учебный год

(каникулы 01.01.2026 – 11.01.2026)

**Праздничные дни: 04.11.2025, 23.02.2026, 08.03.2026, 01.05.2026, 04.05.2026-05.05.2026,
 09.05.2026, 12.06.2026.**

№	месяц	число	Время проведения	Форма занятия	Количество часов	Название темы		Место проведения	Форма контроля
1	сентябрь	04.09.19		аудиторная	2	Знакомство с миром Lego.		МБОУ «Рошинский ЦО»	Наблюдение, опрос
2		11.09.19		аудиторная	2	Основные механические детали конструктора и их назначение. Модуль EV3. Обзор, экран, кнопки управления модулем, индикатор состояния, порты.			Наблюдение, опрос
3		18.09.19		аудиторная	2	Модуль EV3. Установка батарей, способы экономии энергии. Модуль EV3. Основные механизмы конструктора			Наблюдение, опрос
4		25.09.19		аудиторная	2	Включение модуля EV3. Запись программы и запуск ее на выполнение. Модуль EV3. Сервомоторы EV3, сравнение моторов. Мощность и точность мотора. Механика механизмов и машин.			Наблюдение, опрос
5	октябрь	2.10.19		аудиторная	2	Виды соединений и передач и их свойства. Сборка модели робота по инструкции.			Наблюдение, опрос

№	месяц	число	время проведения	Форма занятия	Количество часов	Название темы	Место проведения	Форма контроля
6	ноябрь	10.10.19	9.10.19	аудиторная	2	Программирование движения вперед по прямой траектории. Расчет числа оборотов колеса для прохождения заданного расстояния.		Наблюдение, опрос
7		11.10.19	16.10.19	аудиторная	2	Датчик касания. Устройство датчика. Практикум. Решение задач на движение с использованием датчика касания.		Наблюдение, опрос
8		12.10.19	23.10.19	аудиторная	2	Датчик цвета, режимы работы датчика. Решение задач на движение с использованием датчика		Наблюдение, опрос
9		13.10.19	30.10.19	аудиторная	2	Ультразвуковой датчик. Решение задач на движение с использованием датчика расстояния. Гироскопический датчик. Инфракрасный датчик, режим приближения, режим маяка		Наблюдение, опрос
10		14.10.19	6.11.19	аудиторная	2	Интерфейс модуля EV3. Приложения модуля. Представление порта. Управление мотором. Подключение датчиков и моторов.		Наблюдение, опрос
11		15.10.19		аудиторная	2	Проверочная работа по теме «Знакомство с роботами LEGO MINDSTORMS EV3».		Проверочная работа
12		16.10.19		аудиторная	2	Среда программирования модуля EV3. Создание программы. Удаление блоков.		Наблюдение, опрос
13		17.10.19		аудиторная	2	Сохранение и открытие программы. Счетчик касаний. Ветвление по датчикам.		Наблюдение, опрос

№	месяц	число	Время проведения	Форма занятия	Количество часов	Название темы	Место проведения	Форма контроля
14	декабрь	4.12.19		аудиторная	2	Методы принятия решений роботом. Модели поведения при разнообразных ситуациях. Программное обеспечение EV3.		Наблюдение, опрос
15		11.12.19		аудиторная	2	Среда LABVIEW. Основное окно. Свойства и структура проекта. Решение задач на движение вдоль сторон квадрата. Использование циклов при решении задач на движение.		Наблюдение, опрос
16		18.12.19		аудиторная	2	Программные блоки и палитры программирования. Страница аппаратных средств Редактор контента. Инструменты. Устранение неполадок. Перезапуск модуля		Наблюдение, опрос
17		25.12.19		аудиторная	2	Решение задач на движение по кривой. Независимое управление моторами. Поворот на заданное число градусов. Расчет угла поворота. Использование нижнего датчика освещенности.		Наблюдение, опрос
18	январь	15.01.20		аудиторная	2	Решение задач на движение с остановкой на черной линии. Решение задач на движение вдоль линии.		Наблюдение, опрос
19		22.01.20		аудиторная	2	Калибровка датчика освещенности. Программирование модулей.		Наблюдение, опрос
20		29.01.20		аудиторная	2	Решение задач на прохождение по полю из клеток Смотр роботов на тестовом поле. Зачет времени и количества ошибок.		Наблюдение, опрос

№	месяц	число	Время проведения	Форма занятия	Количество часов	Название темы		Место проведения	Форма контроля		
21	февраль	5.02.20		аудиторная	2	Использование конструктора в качестве цифровой лаборатории. Измерение освещенности. Определение цветов. Измерение расстояний до объектов. Сканирование местности.			Наблюдение, опрос		
22						Сила. Плечо силы. Подъемный кран. Счетчик оборотов. Скорость вращения сервомотора. Мощность					
23						Управление роботом с помощью внешних воздействий. Реакция робота на звук, цвет, касание. Таймер.					
24						Движение по замкнутой траектории. Решение задач на криволинейное движение					
25	март	4.03.20		аудиторная	2	Конструирование моделей роботов для решения задач с использованием нескольких разных видов датчиков. Решение задач на выход из лабиринта. Ограниченнное движение.			Наблюдение, опрос		
26						Проверочная работа по теме «Виды движений роботов» Работа над проектами. Правила соревнований.					
27		18.03.20		аудиторная	2	Соревнование роботов на тестовом поле. Зачет времени и количества ошибок.					

№	месяц	число	время проведения	Название темы			Место проведения	Форма контроля
				Форма занятия	Количество часов			
28				аудиторная	2	Соревнование роботов на тестовом поле. Зачет времени и количества		Наблюдение, опрос
29	апрель	25.03.20	01.04.20	аудиторная	2	Конструирование собственной модели робота.		Наблюдение, опрос
30				аудиторная	2	Конструирование собственной модели робота.		Наблюдение, опрос
31	апрель			аудиторная	2	Конструирование собственной модели робота.		Наблюдение, опрос
32				аудиторная	2	Конструирование собственной модели робота.		Наблюдение, опрос
33				аудиторная	2	Программирование и испытание собственной модели робота.		Наблюдение, опрос
34				аудиторная	2	Программирование и испытание собственной модели робота.		Наблюдение, опрос
35				аудиторная	2	Программирование и испытание собственной модели робота.		Наблюдение, опрос
36	май	20.05.20	13.05.20	аудиторная	2	Презентация и защита проекта «Мой уникальный робот»		выставки

№	Месяц	Число	Время проведения	Название темы	Место проведения	Форма контроля
37	май	27.05.20		72	Итого	
			2	R		